НОВОСИБИРСКАЯ АКАДЕМИЯ ДИЗАЙНА  
И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

**ДИПЛОМНАЯ РАБОТА**

по специальности «Дизайн»  
**Тема:** Фан сайт игры GTA IV

Работу выполнил студент   
 Коннов   
 Илья   
Вячеславович

Проверил: Xman Xмэнович

Новосибирск 2012

**СОДЕРЖАНИЕ**

Введение………………………………………………………………………...........3

Создания сайта…………………………….…………………………………………4

Почему я выбрал именно эту тему...………………………………………………..5

Основная часть……………………………………………………………………….6

Я Коннов Илья, я начал делать сайт 12 апреля 2012 года. Это фан-сайт игры GTA IV.GTA IV очень знаменитая игра, она выходила на Windows, XBOX 360, и PLAYSTATION 3(сокращение PS3). Я играл в неё на Windows и PS3. Мне очень понравилась эта игра, а также её мультиплеер (состоящий из нескольких режимов и поддерживаемый 16 человек одновременно). Эту игру сделала компания ROCKSTAR GAMES, дата выхода игры 29 апреля 2008 года на PS3 и XBOX 360 ; 2 декабря 2008 года на компьютере. Главная особенность игры-физика, тут как по-настоящему мнутся машины, людей можно сбивать с физикой, и многие предметы имеют здесь физику. В GTA IV мы играем в LIBERTY CITY (прототип Нью-Йорка).

Я выбрал html, потому что это-язык гипертекстовой разметки, в котором можно вставлять хоть картинки, хоть видео. Работать в html очень удобно и язык HTML интерпретируется браузерами и отображается в виде документа, в удобной для человека форме.

На моём сайте можно найти основную информацию об игре, есть карта, рассказ сюжета и т.д.

На моём сайте описание всех персонажей и всех оружий (кстати оружия не так уж и много)

На сайте есть картинки (более 60 картинок в формате jpg и png) и одно видео.

Я использовал линии, чтоб разделять сайт на подразделы, например в разделе оружие, разделено на типы оружия холодное, метательное, пистолеты и так далее; тоже, самое и обстоит с разделом персонажей основные, второстепенные, остальные, мимолётные, для разделения я использовал тег:

<hr color=(здесь любой цвет)>.

Думаю, в этом сайте я неплохо постарался, я уделил на сайт немало времени и он получился не плохой, главное, что основное, что можно захотеть прочитать про игру здесь есть.

Вначале создания я делал главную страницу с кратким описанием про игру, здесь можно найти основные сведения. Вначале писал про саму игру затем, про карту, главного героя, особенности мультиплеера.

Я задал фон сайта и цвет букв с помощью:

<body bgcolor="CECECE" text="black">

И задал названия страницы:

<title>ФАН-САЙТ GTA IV</title>

В тексте я начал часто использовать картинки и первая картинку которую можно увидеть на сайте сделана с обтеканием текста, получился такой тег:

<img src="GTA.jpeg" style="float: right; margin-right: 12px; " />

Я разделил сайт на разделы, чтоб можно было быстро найти нужную информацию.

В середине создания сайта я вставил видео (YouTube.com) на сайт в раздел приколы, для этого я использовал тег, который сгенерировал YouTube:

<iframe width="960" height="720" src="http://www.youtube.com/embed/\_ZN\_si3u3eY" frameborder="0" allowfullscreen></iframe>

из тега видно, что я ограничил размер видео до 960(ширина) и 720 (высота).

Создавая сайт, я использовал тег <p>, чтобы сделать абзац.

В конце я создал раздел разное, в котором вошло тоже немало интересного, например список ошибок и что они значат, редактор видео (который доступен только на компьютерной версии игры).

Создавая сайт, я написал про персонажей игры, вставил карту голубей (требуется для 100 процентного прохождения игры)

В игре есть русские персонажи такие как :

**Владимир Глебов Дмитрий Раскалов**

 

Я выбрал тему «Фан-сайт GTA 4» потому что мне нравится работать с помощью HTML. Мне нравится игра GTA 4, поэтому я решил именно про неё сделать свой сайт. Сайт про игры не очень тяжело делать, просто это долго, главное то, что на моём сайте можно найти всё про эту игру.

В html работать действительно очень удобно, главное знать все нужные теги.

Единственный недостаток HTML это, пожалуй, то, что надо долго набирать все теги, например чтобы сделать ссылки на семь разделов вверху (как у меня на сайте), чтобы между ними было по 3 пробела, то надо писать:

<a href="Фан-сайт.html">ГЛАВНАЯ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="оружие.html">ОРУЖИЕ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="карта голубей.html">КАРТА ГОЛУБЕЙ</a> </span> <a href="приколы.html">ПРИКОЛЫ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="герои.html">ПЕРСОНАЖИ</a> </span> <a href="карта.html">КАРТА МЕСТНОСТИ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="разное.html">РАЗНОЕ</a>

Довольно большой текст получается.

Зато результат работы нескольких недель в HTML очень даже хороший, многие теги запоминаются очень быстро, поэтому если долго работать в HTML, то с каждым разом сайты будут создаваться быстрее и лучше.

Я считаю, что *HyperText Markup Language* очень удобный, чтобы с помощью него сделать сайт достаточно всего лишь блокнота (расширение которого надо будет поменять с txt на html), ну и конечно браузер ( [Internet Explorer](http://ru.wikipedia.org/wiki/Internet_Explorer" \o "Internet Explorer), [Mozilla Firefox](http://ru.wikipedia.org/wiki/Mozilla_Firefox" \o "Mozilla Firefox), [Apple Safari](http://ru.wikipedia.org/wiki/Apple_Safari" \o "Apple Safari), [Google Chrome](http://ru.wikipedia.org/wiki/Google_Chrome" \o "Google Chrome) и [Opera](http://ru.wikipedia.org/wiki/Opera" \o "Opera)).

При работе с html желательно часто сохраняться и смотреть правильно ли отображается то, что ты сделал, все теги запоминаются легко и поэтому ошибку найти будет не так уж тяжело.

У HTML много плюсов, но главное все же то, что в нем несложно работать. Вот почему я выбрал именно работу с HTML.

Сайт было делать вовсе не сложно, однако немало ушло времени на вставку картинок, хорошего описания, на выбор цвета букв и фона и так далее.

На многих картинках пришлось фотошопом замазывать логотип сайта, например :



Так как это фан-сайт игры, то тут есть, раздел приколы, где написаны глюки, приколы и пасхалки, а чтобы можно было увидеть основные возможности игры я сделал раздел оружие, где перечислены все оружия которые есть в игре.

Я часто использовал горизонтальную полоску, чтоб можно было легче сориентироваться (полоски с разными цветами).

Сайт я делал без стилей за исключением картинки, которая сделана с обтеканием букв в начале главной страницы и последняя картинка в разделе разное. Для картинки я долго подбирал тег пока не подошёл такой тег : <img src="GTA.jpeg" style="float: right; margin-right: 12px; " />

В разделе разное последняя картинка обтекаемая, чтобы она не влезала в горизонтальную линию пришлось написать много тегов br:

<br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><br><hr color=black>

<h1 align=center><i>СЮЖЕТ</i></h1>………………..

Картинки есть в каждом разделе, но для разнообразия в разделе приколы я добавил одно видео с YouTube.

В раздел «карта местности» я поместил карту игры, вначале я хотел поместить эту карту на главную страницу сайта, но потом принял решение, что лучше будем поместить эту карту в отдельный раздел в полном размере.

Так на главной странице стал чуть покомпактней. Ещё на главной страницы написал небольшой обзор про оружия, но так как этого мало я решил сделать отдельный раздел про оружия. Тоже самое обстоит и с главным героем, про него можно найти последнюю статью в разделе разное, там пришлось немало поставить тегов <p>, например:

<p>Сам Нико Беллик разговаривает по-английски с сильным восточноевропейским акцентом. Его несколько раз принимают за русского, однако он прямо говорит, что он не русский, и в России ни разу в жизни не был. Известно, что относительно недавно родина Нико была ареной жестокой войны, так что, скорее всего, речь идёт о Югославии. С большой вероятностью он является сербом.

<p>В молодости Нико пришлось воевать. Война научила его, с одной стороны, эффективным навыкам убийства и, с другой, сделала прожжённым циником, которого интересуют в первую очередь деньги. В своём прошлом Нико скрывает мрачную тайну, которая раскроется со временем.

<p>В Либерти-Сити новоиспечённый иммигрант прибывает по приглашению своего кузена, Романа Беллика. В своих письмах Роман ярко живописал исполнения всех своих желаний в «Свободном Городе» в «стране возможностей»: шикарные апартаменты, полный гараж спорт-каров, и целый гарем топ-моделей. В реальности же он живёт в грязном гадюшнике в «русском» районе Хоув-Бич (аналог Брайтон-Бич в реальном мире), владеет небольшой службой такси, и ухаживает за местной девушкой Мэллори.

А в статье «Расшифровка ошибок в GTA 4» я использовал теги <br>, например:

<br>•DD3D50 – D3D Error – Нужна видеокарта с поддержкой DirectX 9;

<br>•TEXP110 – D3D Error – Ошибка создания текстур, пожалуйста, перезагрузите игру;

<br>•DWIN20 – D3D Error – Ошибка при запросе к памяти, пожалуйста, перезагрузите игру;

<br>•DD3D10 – D3D Error – Пожалуйста, перезагрузите систему;

<br>•DD3D10 – D3D Error – Пожалуйста, перезагрузите систему;

<br>•DD3D30 – D3D Error – Пожалуйста, перезагрузите систему;

<br>•DWIN30 – D3D Error – Пожалуйста, перезагрузите систему;

На каждом сайте я писал названия титла, цвет страницы, название, ссылки на другие разделы, вот для наглядного примера :

<title>разное GTA IV</title>

<body bgcolor="CECECE" text="black">

<a href="Фан-сайт.html">ГЛАВНАЯ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="оружие.html">ОРУЖИЕ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="карта голубей.html">КАРТА ГОЛУБЕЙ</a> </span> <a href="приколы.html">ПРИКОЛЫ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="герои.html">ПЕРСОНАЖИ</a> </span> <a href="карта.html">КАРТА МЕСТНОСТИ</a> <span style="padding:0px 10px;"> <a href="разное.html">РАЗНОЕ</a>

<h1 align=center><u><i>НАЗВАНИЕ СТРАНИЦЫ</i></u></h1>

Чтобы было удобнее читать, я сделал слова GTA, Игромания, Steam и ещё несколько жирным текстом. Также использовал курсив и жирный шрифт ещё в некоторых словах.

Например здесь использован курсив для удобства:

<p align=center><b><u>ФИЛЛ БЕЛЛ (Phil Bell)</u></b></p>

<br><IMG SRC="Phil.jpg"></br>

<p>Головорез из итальянской мафии. Помогает Нико найти кое-каких людей, сам взамен тоже просит некоторую помощь. Работает с Реем.

<br>**<i>**Особые приметы**</i>**: ухожен, предпочитает классический костюм, крупное лицо, ямочка на подбородке.

<p>**<i>**Озвучка**</i>**: Frank Bonsangue

А вот здесь для удобства использован жирный шрифт :

**<b>**<p>Эффекты:**</b>** замедление времени, сепия, шум, неон, негатив и другое.

**<b>**<p>Дополнительные возможности:**</b>** переходы между кадрами, наложение текста, музыки.

**<b>**<p>Конечный итог:**</b>** видео-файл в формате WMV. Разрешение 640x480, 720p и 1080p.

В начале главной страницы написана основная информация об игре, например: на каких платформах она выходила, дата выхода, официальный сайт, жанр, Разработчик \ Производство.

В некоторых словах был использовано подчёркивание текста.

В принципе разделение полосами есть во всех разделах, кроме: КАРТА ГОЛУБЕЙ, КАРТА МЕСТНОСТИ.

Статью «Вот что говорят 1С-СофтКлаб о GTA IV» в разделе РАЗНОЕ я сделал другим цветом, чтоб было видно, что рассказ про игру сделан компанией 1С-СофтКлаб. Был использован <font color="DarkSlateGray">.

Разделы сайта я делал в таком порядке:

1.Главная страница.

2.Оружие.

3.Карта голубей.

4.Приколы.

5.Персонажи.

6.Разное.

7.В самом конце я перенёс карту с главной странице на отдельный раздел Карта местности.

Думаю больше всего времени ушло на разделы оружие и персонажи, особенно на оружие, потому что там логотипы сайта на оружие надо было замазывать фотошопом. А в разделе персонажи просто долго вставлять картинки я прописывать про каждого персонажа. И на раздел приколы тоже ушло немало времени.

В общем можно разделить разделы на те, с которыми пришлось долго работать и на те, на которые ушло мало времени.

1. Оружие (ушло больше всего времени).

2. Персонажи (ушло немного меньше времени, чем у оружия, из-за фотошопа).

3. Приколы (вставлял видео, картинки, описания прикола, в общем тоже много времени ушло).

4. Главная страница (придумывал оформления, составлял короткое описание и приветствие).

5. Разное (думаю, время ушло на множество тегов <p> и <br> в статьях «Расшифровка ошибок в GTA IV» и «Сюжет»).

6. Карта голубей (вставить картинку, и написать описание было не долго).

7. Карта голубей (только вставил картинку, в общем, довольно быстро).